

Lüterkofen, September 2022

Kurzübersicht Lern- und Arbeitsplattformen der 5./6. Klasse

Liebe Eltern

Unsere Schülerinnen und Schüler arbeiten im und ausserhalb des Schulunterrichts u.a. auch mit Lern- bzw. Arbeitsplattformen. Von den Lernpersonen werden je nach Fach und Thema Vorgaben gemacht, an welchem Stoff die Kinder arbeiten sollen. Diese Lernplattformen stehen allen Schülerinnen und Schülern auch für das freiwillige Training und für die zusätzliche Vertiefung des Lernstoffes zur Verfügung.

Im Folgenden erhalten Sie eine Übersicht zu den wichtigsten Plattformen, welche wir auf unserer Stufe einsetzen.

Bei Fragen stehe ich Ihnen gerne per Email oder per Schultelefon zur Verfügung.
Vielen Dank für die Kenntnisnahme und Ihre Unterstützung.

Freundliche Grüsse

Daniel Flükiger
Pädagogischer ICT-Support

Lernplattformen:

<p>www.antolin.de Leseförderung - Webversion</p> 	<p>Antolin.de schafft Anreize zum Lesen. Die Plattform ist eine Art Bibliothek für Quizfragen zu Lesebüchern (von Belletristik über Sachbücher bis zu fremdsprachigen Büchern). Ein zusätzliches Angebot ist z.B. die Vorlesefunktion für Leseschwache.</p>	<p>Alle Schülerinnen und Schüler haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten.</p>
<p>www.anton.app interaktive Lernplattform für Deutsch und Mathematik - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p> 	<p>Anton.app ist eine Lernplattform, die sich vor allem an Vor- und Grundschüler richtet und eine grosse Anzahl an Mathe-, Deutsch- und Sachübungen bietet. Die Aufgaben sind in verschiedene Klassenstufen unterteilt und können nach Bedarf ausgewählt werden. Die Lehrperson kann den Kindern Aufgaben zum Lösen zuweisen.</p>	<p>Je nach Bedarf wird die Plattform von der Klassenlehrperson eingesetzt. Die Schülerinnen und Schüler erhalten dazu von ihrer Lehrperson einen Anmelde-Code.</p>
<p>www.mindsteps.ch Aufgabensammlung Individuelles Training - Webversion</p> 	<p>Mindsteps.ch ist eine Aufgabensammlung zur Unterstützung des kompetenzorientierten Lernens für die Fächer Deutsch, Mathematik, Französisch und Englisch. Die Aufgaben umfassen den zweiten Zyklus des Lehrplans 21.</p>	<p>Alle Schülerinnen und Schüler erhalten zum gegebenen Zeitpunkt Benutzername und Passwort von ihrer Klassenlehrperson.</p>

<p>www.1000feuilles.ch Mille feuilles 5 Mille feuilles 6 - Offlineversion - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p> <p>https://www.s-fichier.ch/#/login Digitale magazines Fichier Audiotracks</p> 	<p>Dies ist die offizielle Webseite vom Französisch-Lehrmittel „Mille feuilles“. Unter der Rubrik „Eltern“ finden Sie z.B. eine Elternbroschüre auf Deutsch, die über das Lehrmittel informiert. Unter der Rubrik „Zur Browser-Version der magazines“ gelangt Ihr Kind zu den digitalen Magazinen des Lehrmittels. Mit dem Klick auf den orangen Knopf „Fichier“ oben rechts öffnet sich der digitalen Online-Fichier des Lehrmittels. Der Fichier dient zum Einüben des aktuellen und zum Repetieren des früheren Fremdsprachenwortschatzes. Es kann damit mündlich und schriftlich geübt werden.</p>	<p>Die Lerninhalte sind frei zugänglich. Man kann unter den angegebenen Links die passende Version für das eigene Gerät wählen. Es gibt zudem auch eine Offlineversion. Damit der Lernstand des Fichiers auch gespeichert wird, kann man sich kostenlos registrieren.</p>
<p>www.meinklett.ch New World 1 New World 2 - Webversion</p> <p>Interactive exercises Vocabulary Worksheets Audios</p> 	<p>Dies ist die Lernplattform vom Englisch-Lehrmittel „New World“. Folgende Inhalte stehen als Webversion oder auch als App zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Interaktive Übungen zu jeder Unit - Englisch-Vokabular trainieren - Arbeitsblätter ausdrucken und lösen - Audiotracks vom Pupils Book und vom Activity Book 	<p>Von der Fachlehrperson erhalten die Schülerinnen und Schüler die nötigen Benutzerdaten. Für die Lernplattform benötigt man den <u>Nutzerschlüssel</u>, den man <u>im Activity Book</u> findet.</p>
<p>https://www.weitblick2-digital.ch/ NMG-Plattform - Webversion</p> 	<p>Die Lebenswelt der Kinder als Ausgangspunkt: Diese Plattform zu «WeitBlick NMG» führt die Lernenden mit motivierenden, in der analogen Welt umzusetzenden Aufträgen, aber auch mit Kooperations- und Interaktionsaufgaben durch viele spannende Lernarrangements. Die Lehrperson kann Aufgaben explizit zuweisen.</p>	<p>Je nach Bedarf wird die Plattform im NMG-Unterricht eingesetzt. Die Schülerinnen und Schüler erhalten dazu von ihrer Klassenlehrperson einen Anmelde-Code.</p>
<p>https://luko.tipp10.com Das Zehnfingersystem erlernen - Webversion</p> 	<p>Tipp10 ist ein 10-Finger-Schreibtrainer, mit dem das Zehnfingersystem auf der Computertastatur Schritt für Schritt eingeführt und geübt werden kann.</p>	<p>Für die Lernplattform gilt derselbe Benutzername wie für antolin.de. Das Passwort erhalten die Kinder von ihrer Klassenlehrperson.</p>

Arbeitsplattform:

<p>https://teams.microsoft.com/downloads Microsoft Teams – eine App für Teamarbeit in Microsoft 365</p>  	<p>Diese App ist der Dreh- und Angelpunkt für Teamarbeit in der Microsoft 365-Umgebung. Die Lehrpersonen setzen diese App regelmässig als Arbeits-, Kommunikations- und als Austauschplattform mit den Schülerinnen und Schülern ein.</p> <p>Digitale Agenda: Wichtige Aufgaben und Termine sind für die Kinder auch in der digitalen Agenda ersichtlich.</p>	<p><u>Nähere Informationen zu Microsoft 365 und Teams folgen im 2. Quartal.</u></p>
--	--	---